

---

Jeux de rôle

## À l'école

### Scénario 1 : Ma 1<sup>re</sup> journée à l'école

Rôle : Un élève qui cherche son local de classe.

Lieu : Au secrétariat



1- Saluer

2- Demander de l'aide :

- Je suis perdu, pouvez-vous m'aider?
- Où est le local numéro...?

3- Répondre aux questions d'identité de la secrétaire

4- Répéter les indications que la secrétaire donne pour se rendre à son local

5- Remercier et saluer la secrétaire

E 17 - Jeux de rôle

## À l'école

Scénario 1 : **Ma 1<sup>re</sup> journée à l'école**



Rôle : La secrétaire qui aide l'élève à trouver son local.

Lieu : Au secrétariat

1- Salutations

2- Proposer de l'aide :

- Qu'est-ce que je peux faire pour toi?

3- Poser les questions pour savoir :

- le nom et prénom de l'élève
- le nom de l'enseignant
- le numéro de foyer

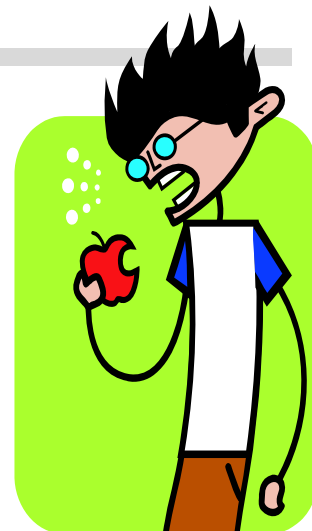
4- Dire à l'élève à quel local il est et comment s'y rendre.

- l'étage, à gauche, à droite, près de...

5- Salutations

Jeux de rôle

## À l'école



### Scénario 2 : Le 1<sup>er</sup> diner à l'école

Rôle : Un élève qui veut s'asseoir à une table pour manger.

Lieu : À la cafétéria

1- Salutations

2- Est-ce que je peux m'asseoir avec toi?

3- Se présenter

- Se nommer : prénom et nom de famille
- Nommer son pays, sa nationalité, sa langue
- Poser des questions aux autres élèves sur les mêmes sujets
- Nommer son enseignant de français, de mathématique
- Parler de son horaire

4- Moi, je vais à mon cours de mathématique. S'il te plait, est-ce que tu pourrais m'aider à trouver le local 2367?

5- Salutations

Jeux de rôle

## À l'école



### Scénario 2 : Le premier diner à l'école

Rôle : Un élève assis à une table

Lieu : À la cafétéria

1- Salutations

2- Bien sûr! Tu es nouveau? Comment t'appelles-tu?

3- Se présenter

- Se nommer : prénom et nom de famille
- Nommer son pays, sa nationalité, sa langue
- Répondre aux questions de l'élève sur les mêmes sujets
- Nommer son enseignant de français, de mathématique
- Parler de son horaire

4- La cloche sonne. Quel cours as-tu? Moi, je vais...

5- Bien sûr!

6- Salutations

Jeux de rôle

## À l'école

### Scénario 3 : **Petit problème de casier**

Rôle : Un élève qui n'arrive pas à ouvrir son casier

Lieu : Aux casiers



1- Salutations

2- Tu parles avec ton ami du prochain cours.

3- Demande à ton ami de t'aider à ouvrir ton casier.

4- Réponds aux questions de ton ami.

5- Qu'est-ce que je fais, maintenant?

6- Va voir le surveillant d'élèves et salue-le.

7- Pouvez-vous m'aider?

8- Explique ton problème.

9- Réponds aux questions du surveillant.

10- Remercie le surveillant et salue-le.

Jeux de rôle

## À l'école

### Scénario 3 : **Petit problème de casier**

Rôles : Un élève et le surveillant d'élèves

Lieu : Aux casiers



1- Salutations

2- Tu parles avec un ami. Tu l'aides à ouvrir son casier et tu lui demandes :

- le numéro de son casier
- le numéro de son cadenas

3- Je suis désolé, mais je ne peux pas ouvrir ton cadenas.

4- Va voir le surveillant d'élèves

5- Salue l'élève

6- Demande quel est le problème.

7- Demande-lui :

- le numéro de casier
- le numéro de cadenas

8- Voilà, c'est fait!

9- Salutations